Chào các bạn, ở bài trước chúng ta đã biết về lập trình và có thể in ra màn hình, đến với bài này chúng ta sẽ học về cách sử dụng các biến, nhập và xuất trong C.

**Các biến trong C**

***Biến là gì?***

Hiểu đơn giản thì nó là một cái gì đó có thể giữ đồ cho mình. Khi mình cần thì chỉ lấy nó ra và sài.

Giả sử như bạn có một cái thẻ ngân hàng, trong đó có tiền của bạn. Khi cần thì chúng ta tới cây ATM hay ngân hàng nào đó, rút tiền ra và sài.

Như các bước ở trước, để học thứ gì đó thì phải có quy trình, và bước đầu tiên sẽ là

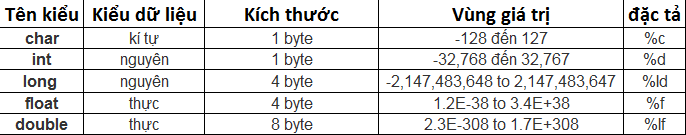
**Chuẩn bị nguyên liệu**

Chúng ta sẽ tìm hiểu về các kiểu dữ liệu trong C trước khi sử dụng biến.

Trong lập trình C cũng như các ngôn ngữ lập trình khác, nó có 4 kiểu dữ liệu chính:

1. Kiểu dữ liệu cơ bản : Chúng là các loại số học và được phân loại thành: các kiểu số nguyên và các kiểu số thực.
2. Kiểu Enumeration : Chúng lại là các loại số học và chúng được sử dụng để xác định các biến chỉ có thể chỉ định một số giá trị số nguyên rời rạc trong suốt chương trình.
3. Kiểu dữ liệu Derived : Chúng bao gồm các kiểu con trỏ (Pointer), mảng (Array), cấu trúc (Structure), Union và Function.
4. Kiểu Void : Kiểu Void (vô nghĩa) chỉ định rằng không có giá trị nào có sẵn.

Tại đây tôi sẽ giới thiệu các bạn về kiểu dữ liệu cơ bản. Mời các bạn theo dõi bảng sau



Ngoài ra, trong C còn có từ khóa unsigned để sử dụng cho các giá trị không âm, lúc đó giá trị sẽ được dồn lên.

Ví dụ: unsigned char có vùng giá trị là 0 đến 255.

Ghi nhớ một số kiểu dữ liệu trong vùng này, bạn sẽ sớm được sử dụng nó.

**Khai báo và sử dụng biến**

Để khai báo biến, chúng ta sử dụng theo cú pháp

**ten\_kieu ten\_bien [ = gia\_tri ];**

Ví dụ: Tôi khai báo kiểu int, tên biến là a và có giá trị là 10

**int a = 10;**

Vậy nếu các bạn chỉ muốn khởi tạo biến a và không muốn khởi tạo giá trị?

**int a;**

Các bạn nhớ là phải có dấu chấm phẩy ở cuối mỗi câu lệnh nhé, trong C đây là điều bắt buộc.

Tương tự các kiểu dữ liệu khác, chúng ta đã biết khởi tạo biến, việc sử dụng biến chúng ta sẽ học trong phần nhập xuất nhé.

**Nhập kí từ bàn phím**

Ngôn ngữ C hỗ trợ việc nhập bàn phím với câu lệnh ***scanf***

**Cú pháp:**

**scanf(“dac\_ta”, &bien);**